

Temi per la classe III media

La fantascienza

1. Scrivi un racconto di fantascienza ambientandolo su un pianeta lontano, abitato da robot simili all'uomo. Cerca di alternare sequenze descrittive, narrative e dialogiche. Il narratore deve essere interno alla vicenda.
2. Un supercomputer sta minacciando il mondo intero, ma un eroe si prepara alla battaglia...
3. Stai giocando con un videogioco e improvvisamente ti ritrovi protagonista di quella realtà.
4. Scrivi un racconto di fantascienza che cominci più o meno così: “Qui è lo Shuttle Pacific che vi parla. Siamo in una situazione di emergenza, si è verificata un'avaria al motore e stiamo atterrando su un pianeta sconosciuto!”
5. Ho costruito una macchina superintelligente che a poco a poco ha cominciato a essere una minaccia per l'umanità. Ecco come riuscirò a salvare il mondo.
6. Scrivi un racconto di fantascienza ambientato in un pianeta del sistema solare. Alterna sequenze descrittive, narrative e dialogate. Nel racconto devono essere presenti:
 - un protagonista coraggioso
 - uno o più antagonisti che vogliono imporre il loro potere
 - alcuni aiutanti del protagonista o dell'antagonista
 - colpi di scena
 - linguaggio realistico ricco di termini specialistici.
7. Sei il protagonista di un racconto di fantascienza intitolato: “Guerre stellari”.
8. Sei il protagonista di un racconto di fantascienza. Vivi la tua avventura su un pianeta lontano abitato esclusivamente da robot. Dovrai combattere contro di loro per tornare sulla Terra.
9. Scrivi un racconto di fantascienza seguendo queste istruzioni:
 - argomento: incontro con un alieno
 - luogo: Terra
 - tempo: presente.
10. Scrivi un racconto di fantascienza utilizzando un linguaggio ricco di termini tecnico-scientifici. Il narratore dovrà essere interno e dovrai attenerti alle seguenti richieste:
 - situazione iniziale: un piccolo alieno sbarca sulla Terra
 - svolgimento: viene trovato da un gruppo di ragazzi
 - conclusione: viene aiutato a tornare sul suo pianeta.
11. Scrivi un racconto di fantascienza ambientato sulla Terra, in un futuro in cui la scienza e la tecnologia sono sfuggite al controllo dell'uomo.

12. Sono il protagonista di un racconto di fantascienza. Vivo la mia avventura in un pianeta lontano abitato da una popolazione molto evoluta, pacifica e che fa largo uso della tecnologia.
13. E' il 3015. Una guerra scoppiata fra alcuni pianeti del sistema solare mette in pericolo la Terra. Un eroe riuscirà a salvarla.
14. Invento un racconto di fantascienza rispettando queste richieste:
 - tempo: futuro immediato
 - luogo: la Terra
 - protagonista: un ricercatore che scopre una cura contro il cancro
 - antagonista: un ladro che ruba la medicina
 - conclusione: positiva.
15. Non mi crederete mai: un extraterrestre mi ha lanciato un SOS dal suo pianeta e io sono corso in suo aiuto. Leggete queste righe e scoprirete come me la sono cavata.
16. Invento un racconto di fantascienza dal titolo: "La scuola del futuro".
17. Invento un racconto di fantascienza dal titolo: "Second life minaccia il mondo reale".
18. Sei un principe o una principessa di un lontano pianeta. Tramite Internet ti metti in contatto con gli umani...
19. Scrivi un racconto di fantascienza seguendo questa traccia:
 - argomento: una minaccia per l'umanità
 - luogo: la Terra
 - tempo: futuro
 - protagonista: un giovane eroe
 - conclusione: vittoria del protagonista.
20. Ho vissuto un'avventura meravigliosa che vi voglio raccontare: sono stato ospite alla scuola dei marziani.
21. Scrivi un racconto di fantascienza intitolato: "Il mio amico extraterrestre".
22. In un laboratorio terrestre è stato costruito un cyborg (ossia un essere in parte uomo in parte macchina). Lo scienziato che l'ha creato ne è entusiasta, ma il cyborg non ha intenzioni pacifiche...
23. Scrivi un racconto di fantascienza ambientato in un futuro in cui la vita sulla Terra è diventata impossibile a causa dell'inquinamento atmosferico. Nel testo inserisci un eroe protagonista e cerca di creare la suspense.
24. Un bambino nota in un negozio di giocattoli uno strano robot e se ne invaghisce. Una volta a casa nella sua cameretta il robot prende vita, dimostrando un'intelligenza superiore a quella dell'uomo. Traendo spunto da questa situazione scrivi un racconto di fantascienza.